



**PATENT**  
1740-000050/US

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Application No.: 10/656,335 Group Art Unit: Unknown  
Filing Date: September 8, 2003 Examiner: Unknown  
Applicant: Kang Soo SEO et al. Conf. No.: Unknown  
Title: RECORDING MEDIUM HAVING DATA STRUCTURE FOR  
MANAGING REPRODUCTION OF STILL IMAGES FROM A  
CLIP FILE RECORDED THEREON AND RECORDING AND  
REPRODUCING METHODS AND APPARATUSES

**PRIORITY LETTER**

Commissioner for Patents  
P.O. Box 1450  
Alexandria, VA 22313-1450

December 8, 2003

Dear Sirs:

Pursuant to the provisions of 35 U.S.C. 119, enclosed is a certified copy of the following priority document.

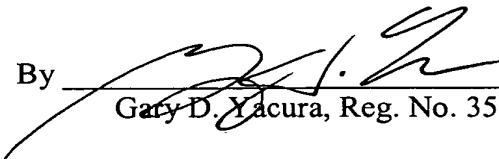
<b><u>Application No.</u></b>	<b><u>Date Filed</u></b>	<b><u>Country</u></b>
KR 10-2002-0054044	September 7, 2002	REPUBLIC OF KOREA

In support of Applicant's priority claim, please enter this document into the file.

Respectfully submitted,

HARNESS, DICKEY, & PIERCE, P.L.C.

By

  
Gary D. Yacura, Reg. No. 35,416

P.O. Box 8910  
Reston, Virginia 20195  
(703) 668-8000

GDY/hnd

Enclosures: As stated above.



별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto is a true copy from the records of the Korean Intellectual Property Office.

출원번호 : 10-2002-0054044  
Application Number

출원년월일 : 2002년 09월 07일  
Date of Application SEP 07, 2002

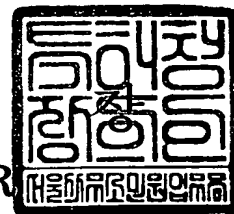
출원인 : 엘지전자 주식회사  
Applicant(s) LG Electronics Inc.



2003 년 09 월 26 일

특 허 청

COMMISSIONER



## 【서지사항】

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【참조번호】	0001
【제출일자】	2002.09.07
【발명의 명칭】	고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법
【발명의 영문명칭】	Method for managing a still image of high density optical disc
【출원인】	
【명칭】	엘지전자 주식회사
【출원인코드】	1-2002-012840-3
【대리인】	
【성명】	박래봉
【대리인코드】	9-1998-000250-7
【포괄위임등록번호】	2002-027085-6
【발명자】	
【성명의 국문표기】	서강수
【성명의 영문표기】	SEO,Kang Soo
【주민등록번호】	630330-1776013
【우편번호】	431-070
【주소】	경기도 안양시 동안구 평촌동 898 초원아파트 104동 1504호
【국적】	KR
【발명자】	
【성명의 국문표기】	김병진
【성명의 영문표기】	KIM,Byung Jin
【주민등록번호】	620727-1037310
【우편번호】	463-010
【주소】	경기도 성남시 분당구 정자동 110번지 한솔청구아파트 111동 204호
【국적】	KR
【발명자】	
【성명의 국문표기】	엄성현
【성명의 영문표기】	UM,Soung Hyun



1020020054044

출력 일자: 2003/10/1

【주민등록번호】	540602-1674128
【우편번호】	431-053
【주소】	경기도 안양시 동안구 비산3동 삼호뉴타운아파트 18동 701호
【국적】	KR
【발명자】	
【성명의 국문표기】	박성완
【성명의 영문표기】	PARK, Sung Wan
【주민등록번호】	700908-1647921
【우편번호】	440-300
【주소】	경기도 수원시 장안구 정자동 두견마을 벽산아파트 337동 1303호
【국적】	KR
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의하여 위와 같이 출원합니다. 대리인 박래봉 (인)
【수수료】	
【기본출원료】	20 면 29,000 원
【가산출원료】	16 면 16,000 원
【우선권주장료】	0 건 0 원
【심사청구료】	0 항 0 원
【합계】	45,000 원
【첨부서류】	1. 요약서·명세서(도면)_1통

**【요약서】****【요약】**

본 발명은, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)와 같은 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법에 관한 것으로, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오와 연계하여 효율적으로 기록 관리함으로써, 광디스크 장치에서, 스틸 이미지의 네비게이션 정보를 참조하여, 동영상 비디오와 스틸 이미지, 또는 오디오와 스틸 이미지를 다양하게 디스플레이 할 수 있게 되는 매우 유용한 발명인 것이다.

**【대표도】**

도 8

**【색인어】**

재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW), 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM), 픽처 데이터, 스틸 이미지, 스틸 마크, 스틸 인디케이터, 스틸 플레이 아이템, 서브 플레이 아이템



**【명세서】**

**【발명의 명칭】**

고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법 {Method for managing a still image of high density optical disc}

**【도면의 간단한 설명】**

도 1은 디브이디 비디오(DVD-Video)에서의 기록단위체(VOBU) 스틸 제어방법을 도식화한 것이고,

도 2는 디브이디 비디오에서의 셀(Cell) 스틸 제어방법을 도식화한 것이고,

도 3은 디브이디 브이알(DVD-VR)에서의 기록집합체(VOB) 스틸 제어방법을 도식화한 것이고,

도 4 내지 도 6은 디브이디 오디오(DVD-Audio)에서의 오디오 스틸 비디오 유닛(ASVU) 스틸 제어방법을 도식화한 것이고,

도 7은 디브이디 에이알(DVD-AR)에서의 오디오 스틸 비디오 유닛 스틸 제어방법을 도식화한 것이고,

도 8은 본 발명에 따른 스틸 마크(Still Mark)를 이용한 스틸 이미지 관리방법을 도식화한 것이고,

도 9는 본 발명이 적용되는 광디스크 장치에 대한 일부 구성을 개략적으로 도시한 것이고,

도 10은 본 발명에 따른 스틸 마크에 대한 네비게이션 정보를 도식화한 것이고,

도 11은 본 발명에 따른 스틸 인디케이터(Still Indicator)를 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것이고,

도 12는 본 발명에 따른 스틸 인디케이터에 대한 네비게이션 정보를 도식화한 것이고,

도 13은 본 발명에 따른 스틸 플레이 아이템(Still PlayItem)을 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것이고,

도 14는 본 발명에 따른 스틸 플레이 아이템에 대한 네비게이션 정보를 도식화한 것이고,

도 15는 본 발명에 따른 서브 플레이 아이템(Sub PlayItem)을 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것이고,

도 16은 본 발명에 따른 서브 플레이 아이템에 대한 네비게이션 정보를 도식화한 것이고,

도 17은 본 발명에 따른 스틸 이미지 디스플레이 위치 식별을 위한 스틸 정보 패킷 기록 방법에 대한 실시예를 도식화한 것이다.

※ 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명

10 : 광디스크      11 : 광픽업

12 : VDP 시스템      13 : D/A 변환기

**【발명의 상세한 설명】****【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

- <19>        본 발명은, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW: Blu-ray disc Rewritable) 또는 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)와 같은 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법에 관한 것이다.
- <20>        일반적으로 고화질의 비디오 데이터와 고음질의 오디오 데이터를 장시간 동안 기록 저장할 수 있는 광디스크, 예를 들어 디브이디(DVD: Digital Versatile Disc)가 개발 출시되어 상용화되고 있는 데, 상기 디브이디(DVD)에는, DVD-Video, DVD-VR, DVD-Audio, 그리고 DVD-AR 등이 있다.
- <21>        한편, 상기 디브이디에 기록된 데이터를 독출 재생하기 위한 광디스크 장치에서는, 상기 디브이디에 기록 관리되는 네비게이션(Navigation) 정보를 이용하여, 정지영상을 무한(Limitless) 또는 제한(Limit)적으로 출력하는 스틸(Still) 동작을 수행하게 되는 데, 이에 대해 상세히 설명하면 다음과 같다.
- <22>        도 1은, 디브이디 비디오(DVD-Video)에서의 기록단위체(VOBU: Video Object Unit) 스틸 제어방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 임의의 한 기록단위체에 포함되는 비디오 데이터의 마지막 부분에, 스틸 동작을 위한 시퀀스 엔드 코드(Sequence\_End\_Code)를 기록한 후, 디코더(Decoder)에서 이를 검출하여, 비디오 스틸 상태를 유지하게 하게 된다.



- <23> 한편, 상기 기록단위체를 재생 출력하기 위한 시작시간 정보(VOBU\_S\_PTM)와 종료시간 정보(VOBU\_E\_PTM), 그리고 스틸 동작을 위한 비디오 종료시간 정보(VOBU\_SE\_E\_PTM)는, 상기 기록단위체의 선두에 기록되는 네비게이션 팩(NV\_PCK)의 PCI(Presentation Control Information) 패킷에 포함 기록된다.
- <24> 그리고, 광디스크 장치에서는, 상기 비디오 종료시간 정보가 검출되는 경우, 해당 기록단위체의 마지막 부분에 기록된 비디오 데이터를, 정상영상으로 출력하게 되는 데, 이때 무한 스틸(Limitless Still) 상태를 유지하게 된다.
- <25> 한편, 디브이디 비디오(DVD-Video)에서의 셀(Cell) 스틸 제어방법에서는, 도 2에 도시한 바와 같이, 임의의 한 셀에 포함된 마지막 기록단위체(VOBU)의 최종 픽처 데이터를, 셀 재생 정보(C\_PBI: Cell Playback Information)에서 정의하고 있는 셀 스틸 시간(Cell Still Time) 정보를 참조하여, 그 시간 동안, 상기 픽처 데이터를 정지영상으로 출력하는 비디오 스틸 상태를 유지하게 된다.
- <26> 이때, 광디스크 장치에서는, 상기 비디오 스틸 상태를 소정시간 동안 제한적으로 유지하거나 또는 무한적으로 유지할 수도 있는 데, 상기 최종 픽처 데이터에는, 스틸 동작을 위한 시퀀스 엔드 코드(Sequence\_End\_Code)가 포함 기록되거나 또는 포함되지 않을 수도 있다.
- <27> 한편, 상기 디브이디 비디오(DVD-Video)에서의 스틸 이미지 코딩 타입은, I-픽처, P-픽처 및 B-픽처와 무관하며, 상기 시퀀스 엔드 코드와 네비게이션 정보에 따라, 광디스크 장치에 포함 구성된 MPEG 디코더(Decoder) 및 마이컴 등에 의해 제어되는 데, 상기 스틸 동작은 메뉴 배경(Menu Background) 화면 또는 슬라이드 쇼(Slide Show) 등에 사용된다.



- <28> 도 3은, 디브이디 브이알(DVD-VR)에서의 기록집합체(VOB: Video Object) 스틸 제어방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 시퀀스 엔드 코드가 포함된 하나의 스틸 픽처(Still Picture)와 그 스틸 픽처에 관련된 오디오를 기록집합체(VOB)로 정의하여 사용하게 되는 데, 상기 스틸 픽처는 MPEG 방식으로 엔코딩되며 동영상(Movie) 데이터와는 무관하게 별개의 영역에 서로 다른 파일(VR\_STILL.VRO, VR\_MOVIE.VRO)로서 기록 관리된다.
- <29> 한편, 복수의 기록집합체들을 VOG(Group Of VOBs)로 정의하고, 각 VOG 별로 VOB 엔트리(Entries)와 A/V 속성(Attribute) 정보를 두어 스틸 이미지의 기록 내용을 관리하게 되며, 프로그램 또는 사용자 정의 프로그램 체인(UD\_PGC) 내에 셀 형태로 혼재가 가능하게 하여, 동영상과 정지영상이 혼합 재생되도록 함으로써, 광디스크 장치에서는 스틸 픽처를 동영상과 함께 복합적으로 재생할 수 있게 된다.
- <30> 도 4는, 디브이디 오디오(DVD-Audio)에서의 오디오 스틸 비디오 유닛(ASVU: Audio Still Video Unit) 스틸 제어방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 복수의 오디오 스틸 비디오(ASV)가 포함되는 ASVU 단위로 슬라이드 쇼를 실행하게 되는 데, 하나의 오디오 스틸 비디오는 시퀀스 헤더(Sequence Header), 지오피 헤더(GOP Header), I- 픽처 및 시퀀스 엔드 코드를 포함하는 지오피(GOP)로 구성된다.
- <31> 한편, 상기 오디오 스틸 비디오(ASV)는, 동영상 데이터와는 별도의 영역에 기록되고, 하나의 ASVU에는 동일한 속성을 갖는 복수의 ASV가 존재하며, ASVU 단위로 일괄 제어되는 데, 상기 ASV 단위로 프로그램 번호, 디스플레이 타이밍, 이펙트 모드 등과 같은 네비게이션 정보가 기록 관리되며, 각 ASVU 단위로 비디오 속성, 디스플레이 모드(예: Slide Show, Browsable), 디스플레이 순서(예: Sequential, Random/Shuffle), 디스플레이 타이밍 등과 같은 네비게이션 정보가 기록 관리된다.



- <32> 따라서, 광디스크 장치에서는, 상기 ASVU 단위로 독출된 데이터를 메모리에 저장한 후, 각 ASV의 디스플레이 순서와 디스플레이 타이밍 등에 맞추어, 도 4에 도시한 바와 같이, 시퀀셜 슬라이드 쇼를 실행하거나, 또는 도 5에 도시한 바와 같이, 랜덤/셔플 슬라이드 쇼를 실행하게 된다.
- <33> 또한, 도 6에 도시한 바와 같이, 블라우저블 슬라이드 쇼를 실행할 수도 있는 데, 예를 들어 제1 ASV를 디스플레이하던 도중, 넥스트(Next) 키가 입력되는 경우, 다음 번째 제2 ASV를 디스플레이한 후, 자동으로 제3 ASV를 디스플레이하게 되고, 제3 ASV를 디스플레이하던 도중, 프리뷰어스(Previous) 키가 입력되는 경우, 이전의 제2 ASV를 디스플레이하는 일련의 블라우저블 슬라이드 쇼를 실행하게 되며, 사용자의 키 입력이 반드시 있는 경우에만 다른 ASV가 디스플레이되도록 할 수도 있다.
- <34> 도 7은, 디브이디 에이알(DVD-AR)에서의 오디오 스틸 비디오 유닛(ASVU) 스틸 제어방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는 디브이디 오디오에서의와 같이, 복수의 오디오 스틸 비디오(ASV)가 포함되는 ASVU 단위로 슬라이드 쇼를 실행하게 되는 데, JPEG 정지영상과 시퀀스 엔드 코드로 구성된 스틸 이미지 포맷을 갖는다.
- <35> 한편, 각 프로그램 단위로 ASVU가 대응되며, 또한 프로그램 단위로 디스플레이 모드, 디스플레이 이펙트, 듀레이션(Duration) 등과 같은 네비게이션 정보들이 기록 관리되고, 각 ASVU 단위로 비디오 속성, 기록시간, ASV 시작 어드레스 정보 등이 기록 관리된다.
- <36> 따라서, 광디스크 장치에서는, 상기 디브이디 오디오에서의 블라우저블 슬라이드 쇼와 유사한 기능을 수행하게 되는 데, 상기 ASVU의 재생방법은, 디브이디 오디오와 동일하며, 모든 ASVU를 메모리에 독출 저장한 후 디스플레이를 시작하게 되고, 이때 스틸 화면은 통상적인 앨범(Album) 픽처 및 송(Song) 픽처 형태로 출력 표시된다.



<37> 한편, 최근에는 디브이디(DVD)에 비해 기록밀도가 높은 고밀도 광디스크, 예를 들어 재 기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)가 개발 추진 중에 있으며, 또한 상기 BD-RW의 기록 포맷을 근간으로 하는 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)에 대한 규격화 작업이 관련업체들간에 논의 되고 있는 데, 상기와 같은 고밀도 광디스크에 최적한 스틸 이미지 관리방안이 아직 마련되어 있지 않은 실정이다.

#### 【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<38> 본 발명은, 상기와 같은 실정을 감안하여 창작된 것으로서, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW) 또는 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)와 같은 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 선택 지정하여, 동영상 비디오 또는 오디오와 연계 재생할 수 있도록 하기 위한 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법을 제공하는 데, 그 목적이 있는 것이다.

#### 【발명의 구성 및 작용】

<39> 상기와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리 방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 와 연계하여 기록 관리하는 것을 특징으로 하며,

- <40> 또한, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 스틸 마크(Still Mark) 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 마크(PlayList Mark) 정보 내에 기록 관리하는 것을 특징으로 하며,
- <41> 또한, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 스틸 인디케이터(Still Indicator) 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 스틸 인디케이터(PlayListStillIndicator) 정보 내에 기록 관리하는 것을 특징으로 하며,
- <42> 또한, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 내의 플레이 아이템(PlayItem) 정보에 기록 관리하는 것을 특징으로 하며,
- <43> 또한, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 내의 서브 플레이 아이템(Sub PlayItem) 정보에 기록 관리하는 것을 특징으로 하며,



- <44> 또한, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오와 연계하여 기록 관리함과 아울러, 상기 네비게이션 정보에 의해 연계 지정되는 특정 픽처 데이터의 소오스 패킷에, 각각의 스틸 이미지를 개별적으로 식별할 수 있는 스틸 정보를 부가 기록하는 것을 특징으로 한다.
- <45> 이하, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법에 대한 다양한 실시예에 대해, 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명한다.
- <46> 우선, 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법에서는, 예를 들어, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM) 상에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 선택 지정한 후, 그 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 재생 제어를 위한 네비게이션 정보를, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)의 기록 포맷을 근간으로 하여 기록 관리하게 된다.
- <47> 그리고, 광디스크 장치에서, 동영상 디스플레이 도중 스틸 화면이 필요한 경우, 상기 네비게이션 정보를 참조하여, 상기 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 디스플레이함으로써, 동영상과 스틸 이미지, 또는 오디오와 스틸 이미지가 재생 독출 재생될 수 있도록 한다.
- <48> 한편, 상기 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)에는, 동영상 비디오 및 오디오 데이터가 기록되는 클립 A/V 스트림(Clip A/V Stream)과, 상기 동영상 비디오 및 오디오 데이터를 재생 제어를 위한 네비게이션 정보들이 포함 기록되는 플레이 리스트(PlayList)가 연계 기록되는 데



, 이하에서는 상기 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 재생 제어하기 위한 구체적인 네비게이션 정보 관리방법에 대해 상세히 설명한다.

<49> 도 8은, 본 발명에 따른 스틸 마크(Still Mark)를 이용한 스틸 이미지 관리방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM) 상에 기록된 클립 A/V 스트림의 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터, 예를 들어 I-픽처, P-픽처, B-픽처 중 어느 하나 이상을 스틸 이미지로 선택 지정한 후, 그 스틸 이미지를 독출 재생하기 위한 네비게이션 정보를, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)에서 정의된 마크(Mark)의 개념을 확장한 스틸 마크(Still Mark)로 새롭게 정의하여 기록 관리하게 된다.

<50> 이에 따라, 도 9에 도시한 바와 같이, 광픽업(11), VDP(Video Disc Player) 시스템(12), D/A 변환기(13) 등이 포함 구성되는 광디스크 장치에서는, 상기 스틸 마크(Still Mark)를 참조하여, 상기 특정 픽처 데이터를 동영상 비디오 또는 오디오와 함께 스틸 이미지로서 독출 재생하게 된다.

<51> 한편, 상기 스틸 마크에 대한 네비게이션 정보는, 도 10에 도시한 바와 같이, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)의 플레이 리스트 마크(PlaylistMark)를 그대로 사용하면서, 각 필드의 의미를 확장하여 스틸 이미지 제어에 적합하게 기록 관리되며, 이때 마크 타입(Mark\_Type)은, BD-RW에서 미 사용된(Reserved) 값, 예를 들어 'mark\_type = 0x10'으로 정하고, 이를 스틸 마크 타입으로 정의한다.

<52> 또한, 상기 특정 픽처 데이터의 스틸 이미지를, 제한적(Limit) 또는 무한적(Limitless)으로 디스플레이할 것이지를 나타내는 'duration' 정보를 기록하는 데, 예를 들어 'duration =

all 0xFF'이면 무한(Limitless) 스틸이고, 'duration ≠ all 0xFF'이면 제한(Limit) 스틸 상태를 유지하게 된다.

<53> 참고로, 상기 플레이 리스트 마크(PlayListMark)에 포함 기록되는 렘스(length)는, 예를 들어 BD-RW의 경우, 26 바이트가 되지만, 본 발명에 따른 BD-ROM의 경우에는, 26 바이트 보다 큰 수의 값으로 기록될 수도 있다.

<54> 도 11은, 본 발명에 따른 스틸 인디케이터(Still Indicator)를 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 전술한 바와 같이, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM) 상에 기록된 클립 A/V 스트림의 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정한 후, 그 스틸 이미지를 독출 재생하기 위한 네비게이션 정보를, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)에서 정의된 마크(Mark)와는 별도로 스틸 인디케이터(Still Indicator)를 새롭게 정의하여 기록 관리하게 된다.

<55> 한편, 상기 스틸 인디케이터는, 도 12에 도시한 바와 같이, 플레이 리스트 파일에 새롭게 추가되는 데이터 필드로서, 스틸 이미지가 디스플레이될 시점을 나타내기 위한 'still\_time\_stamp' 정보와, 스틸 이미지를 제한적 또는 무한적으로 디스플레이할 것이지를 나타내는 'duration' 정보가 포함 기록된다.

<56> 도 13은, 본 발명에 따른 스틸 플레이 아이템(Still PlayItem)을 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM) 상에 기록된 클립 A/V 스트림의 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정한 후, 그





스틸 이미지를 독출 재생하기 위한 네비게이션 정보를, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)에서 정의된 플레이 아이템(PlayItem)을 확장하여, 스틸 플레이 아이템(Still PlayItem)으로 정의하여 기록 관리하게 된다.

<57> 한편, 상기 스틸 플레이 아이템은, 도 14에 도시한 바와 같이, BD-RW의 플레이 아이템과의 호환성을 유지하면서, 일부 데이터 필드만을 확장하여, 스틸 이미지 제어를 위한 네비게이션 정보를 추가 기록하게 되는 데, 클립 코덱 아이디(Clip \_codec\_identifier)는 해당 플레이 아이템이 스틸 디스플레이를 위한 것임을 나타낸다.

<58> 그리고, 'IN\_time' 정보는, 예를 들어 2 바이트를 사용하여, 스틸 이미지 디스플레이가 시작되는 위치를 나타내며, 'Duration(OUT\_time)' 정보는, 2 바이트를 사용하여, 스틸 이미지를 제한적 또는 무한적으로 디스플레이할 것이지를 나타내거나 또는 스틸 이미지 디스플레이가 종료되는 위치를 나타낸다.

<59> 도 15는, 본 발명에 따른 서브 플레이 아이템(SubPlayItem)을 이용한 스틸 이미지 관리 방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM) 상에 기록된 클립 A/V 스트림의 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정한 후, 그 스틸 이미지를 독출 재생하기 위한 네비게이션 정보를, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)에서 정의된 서브 플레이 아이템(SubPlayItem), 즉 플레이 리스트 내에 메인 경로(Main Path)를 나타내는 플레이 아이템과, 서브 경로(Sub Path)를 나타내는 서브 플레이 아이템(SubPlayItem) 중, 상기 서브 플레이 아이템을 확장하여, 스틸 이미지를 관리하게 된다.

- <60> 즉, 하나의 플레이 리스트에 포함되는 서브 플레이 아이템을, 스틸 이미지로 선택 지정된 특정 픽처 데이터와 연계시켜 관리하게 되는 데, 상기 서브 플레이 아이템은, 도 16에 도시한 바와 같이, BD-RW의 서브 플레이 아이템과의 호환성을 유지하면서, 일부 데이터 필드만을 확장하여, 스틸 이미지 제어를 위한 네비게이션 정보를 추가 기록하게 된다.
- <61> 예를 들어, 클립 코덱 아이디(Clip\_codec\_identifier)는 전술한 바와 같이, 해당 서브 플레이 아이템이 스틸 디스플레이를 위한 것임을 나타내고, 서브 플레이 아이템 타입(SubPlayItem\_type)은, 스틸 이미지 디스플레이를 위한 서브 경로를 나타내는 것으로, 예를 들어 'SubPlayItem\_type = 2'인 경우, 특정 픽처 데이터의 스틸 이미지를 선택 재생하기 위한 서브 경로를 나타낸다.
- <62> 또한, 'SubPlayItem\_IN\_time' 정보는, 예를 들어 2 바이트를 사용하여, 스틸 이미지 디스플레이가 시작되는 위치를 나타내며, 'Duration(SubPlayItem\_OUT\_time)' 정보는, 2 바이트를 사용하여, 스틸 이미지를 제한적 또는 무한적으로 디스플레이할 것이지를 나타내거나, 또는 스틸 이미지 디스플레이가 종료되는 위치를 나타낸다.
- <63> 따라서, 광디스크 장치에서는, 상기와 같이 스틸 마크, 스틸 인디케이터, 스틸 플레이 아이템 또는 서브 플레이 아이템 중, 어느 하나로 기록 관리되는 스틸 이미지의 네비게이션 정보를 참조하여, 동영상 비디오와 스틸 이미지, 또는 오디오와 스틸 이미지를 연결 접속된 텔레비전 등을 통해 출력하게 되는 데, 상기 스틸 이미지의 디스플레이 위치를 식별할 수 있도록 스틸 정보 패킷(Still Information Packet) 기록방법에 대해 상세히 설명하면 다음과 같다.

- <64> 도 17은, 본 발명에 따른 스틸 이미지 디스플레이 위치 식별을 위한 스틸 정보 패킷 기록방법을 도식화한 것으로, 상기 방법에서는, 스틸 마크, 스틸 인디케이터, 스틸 플레이 아이템 또는 서브 플레이 아이템 중, 어느 하나의 네비게이션 정보에 의해 지정되는 클립 A/V 스트림 내에 존재하는 모든 스틸 이미지의 디스플레이 위치에, 스틸 정보 패킷(Still Information Packet)을 포함시켜, 각 스틸 이미지별로 식별할 수 있도록 한다.
- <65> 그리고, 상기 스틸 정보 패킷에는, 도 17에 도시한 바와 같이, 스틸 시작/종료 플래그(still\_start\_end\_flag), 스틸 이미지 정보(image\_info), 디스플레이 정보(display\_info) 등과 같은 스틸 정보가 포함 기록되는 데, 예를 들어 'still\_start\_end\_flag=0' 인 경우, 스틸 이미지 시작위치를 나타내고, 'still\_start\_end\_flag=1' 인 경우, 스틸 이미지 종료위치를 나타낸다.
- <66> 또한, 상기 스틸 이미지 정보(image\_info)는, 디스플레이될 스틸 이미지의 속성 및 디스플레이 특성을 나타내고, 상기 디스플레이 정보(display\_info)에는, 디스플레이 순서(Display Order), 디스플레이 이펙트(Display Effect) 및 디스플레이 이펙트 기간(Display Effect Period) 등이 포함 기록될 수 있다.
- <67> 따라서, 광디스크 장치의 VDP 시스템(12)에 포함 구성되는 디코더(Decoder)에서는, 상기 클립 A/V 스트림에 기록된 동영상 비디오 및/또는 오디오 데이터를 재생하던 도중, 상기 스틸 정보가 포함 기록된 소오스 패킷, 즉 스틸 정보 패킷이 검출되는 경우, 동영상 비디오 데이터의 재생 동작을 중지시킨 상태에서, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 독출 디스플레이하거나, 또는 오디오 데이터를 지속적으로 독출 재생하면서, 해당 스틸 이미지를 함께 디스플레이하게 된다.

<68>        이상, 전술한 본 발명의 바람직한 실시예는, 예시의 목적을 위해 개시된 것으로, 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)는 물론 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW)에 적용 가능하며, 당업자라면, 이하 첨부된 특허청구범위에 개시된 본 발명의 기술적 사상과 그 기술적 범위 내에서, 또다른 다양한 실시예들을 개량, 변경, 대체 또는 부가 등이 가능할 것이다.

#### 【발명의 효과】

<69>        상기와 같이 이루어지는 본 발명에 따른 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법은, 재기록 가능 블루레이 디스크(BD-RW) 또는 재생 전용 블루레이 디스크(BD-ROM)와 같은 고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로서 선택 지정하고, 상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오와 연계하여 효율적으로 기록 관리함으로써, 광디스크 장치에서, 스틸 이미지의 네비게이션 정보를 참조하여, 동영상 비디오와 스틸 이미지, 또는 오디오와 스틸 이미지를 다양하게 디스플레이 할 수 있게 되는 매우 유용한 발명인 것이다.



【특허청구범위】

【청구항 1】

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중, 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,

상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오와 연계 하여 기록 관리하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

【청구항 2】

제 1항에 있어서,

상기 고밀도 광디스크는, 재생 전용 블루레이 디스크이고, 상기 네비게이션 정보는, 재 기록 가능 블루레이 디스크에서 정의된 네비게이션 정보를 근간으로 하는 플레이 리스트 파일 에 포함 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

【청구항 3】

제 1항에 있어서,

상기 픽처 데이터는, MPEG2-I 픽처, MPEG2-P 픽처, MPEG2-B 픽처 중 어느 하나인 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

【청구항 4】

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,



상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 스틸 마크(Still Mark) 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 마크(Playlist Mark) 정보 내에 기록 관리하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 5】**

제 4항에 있어서,

상기 플레이 리스트 마크 정보에는, 스틸 마크의 식별을 위한 마크 타입 정보, 스틸 이미지의 디스플레이 시간을 제어하기 위한 듀레이션 정보가 포함 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 6】**

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,

상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 스틸 인디케이터(Still Indicator) 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 스틸 인디케이터(PlaylistStillIndicator) 정보 내에 기록 관리하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 7】**

제 6항에 있어서,



상기 플레이 리스트 스틸 인디케이터 정보에는, 스틸 타임을 나타내기 위한 스틸 타임 스탬프 정보, 스틸 이미지의 디스플레이 시간을 제어하기 위한 듀레이션 정보가 포함 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 8】**

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,

상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 내의 플레이 아이템(PlayItem) 정보에 기록 관리하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 9】**

제 8항에 있어서,

상기 플레이 아이템 정보에는, 스틸 디스플레이를 위한 플레이 아이템임을 나타내기 위한 클립 코덱 아이디 정보, 스틸 디스플레이의 시작/종료 위치를 나타내기 위한 인/아웃 타임 정보, 스틸 디스플레이 시간을 제어하기 위한 듀레이션 정보 중 어느 하나 이상이 포함 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 10】**

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,

상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오를 재생 제어하기 위한 플레이 리스트 내의 서브 플레이 아이템(Sub PlayItem) 정보에 기록 관리하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 11】**

제 10항에 있어서,

상기 서브 플레이 아이템 정보에는, 스틸 디스플레이를 위한 서브 플레이 아이템임을 나타내기 위한 클립 코덱 아이디 정보, 스틸 디스플레이 경로를 나타내기 위한 서브 플레이 아이템 타입 정보, 스틸 디스플레이의 시작/종료 위치를 나타내기 위한 인/아웃 타임 정보, 스틸 디스플레이 시간을 제어하기 위한 듀레이션 정보 중 어느 하나 이상이 포함 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

**【청구항 12】**

고밀도 광디스크에 기록된 동영상 비디오 중 특정 픽처 데이터를 스틸 이미지로 선택 지정하고,

상기 특정 픽처 데이터를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오 재생 도중, 스틸 이미지로서 독출 재생할 수 있도록 하기 위한 네비게이션 정보를, 상기 동영상 비디오 또는 오디오와 연계하여 기록 관리함과 아울러,

상기 네비게이션 정보에 의해 연계 지정되는 특정 픽처 데이터의 소오스 패킷에, 각각의 스틸 이미지를 개별적으로 식별할 수 있는 스틸 정보를 부가 기록하는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

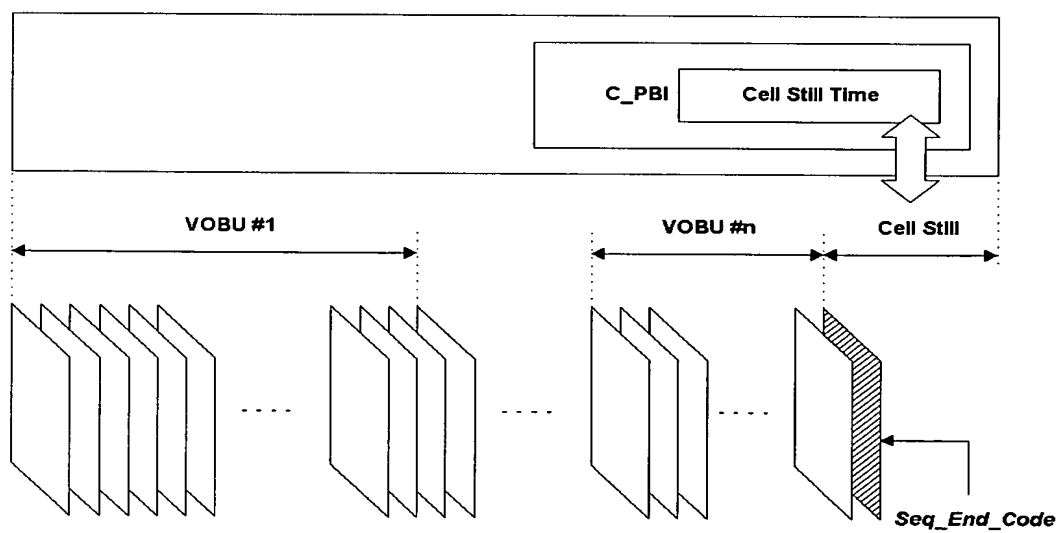


【청구항 13】

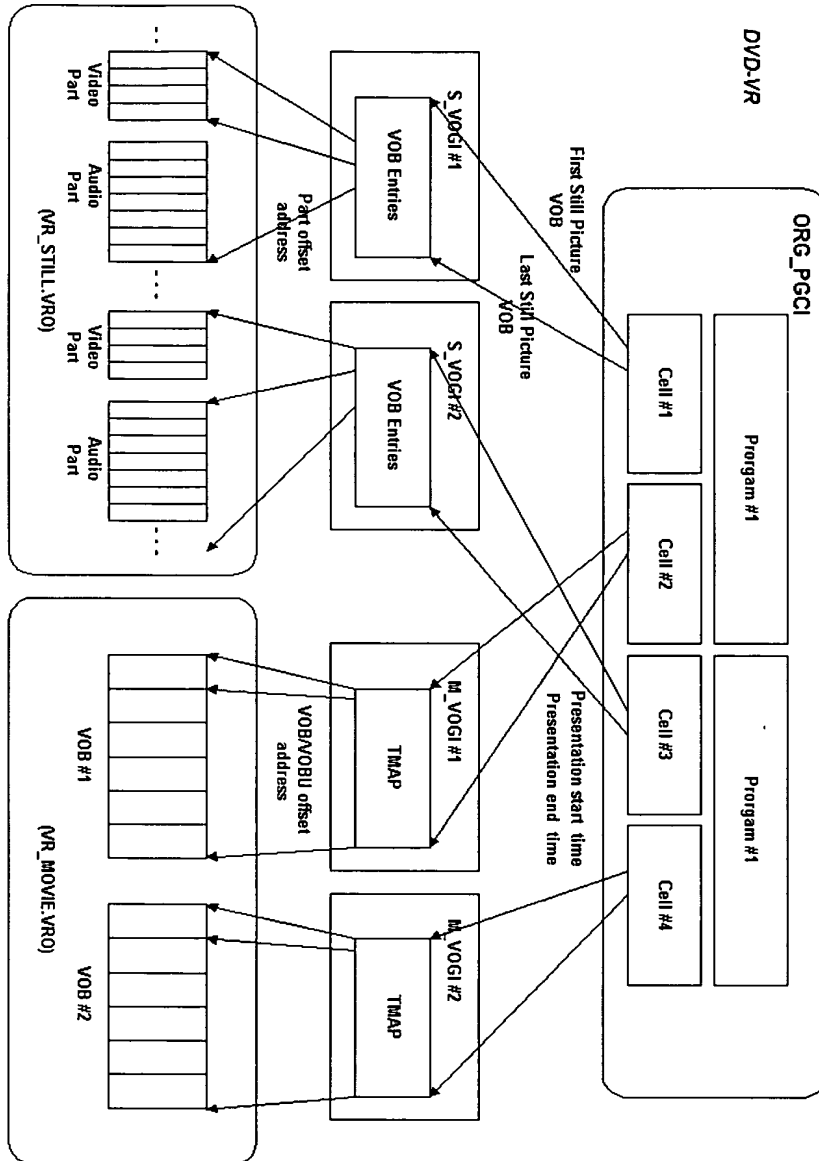
제 12항에 있어서,

상기 소오스 패킷을 구성하는 MPEG 2 트랜스포트 패킷의 유료부하에는, 스틸 시작/종료 플래그, 스틸 이미지 정보 및 스틸 디스플레이 정보가 부가 기록되는 것을 특징으로 하는 고밀도 광디스크의 스틸 이미지 관리방법.

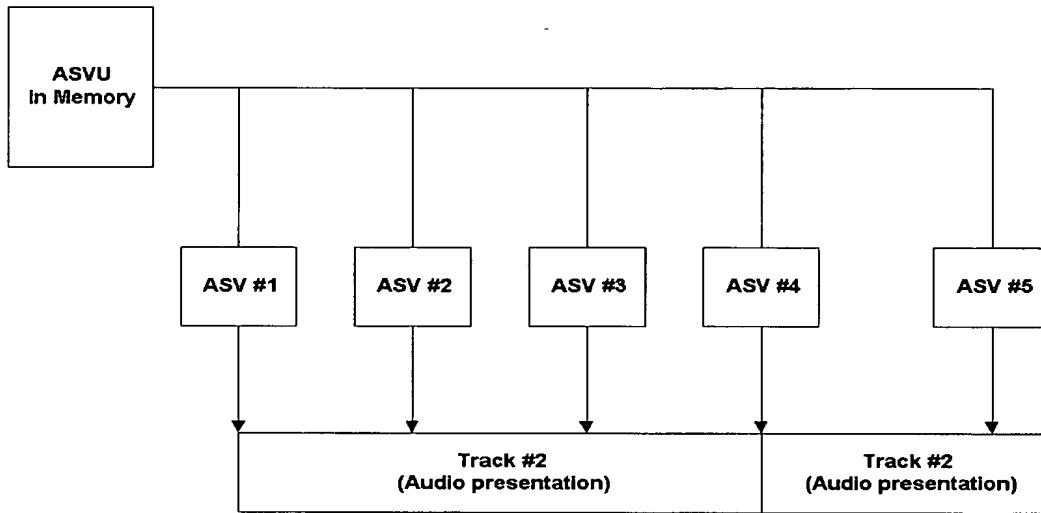
【도 1】  
DVD-Video  
(VOBU Still)



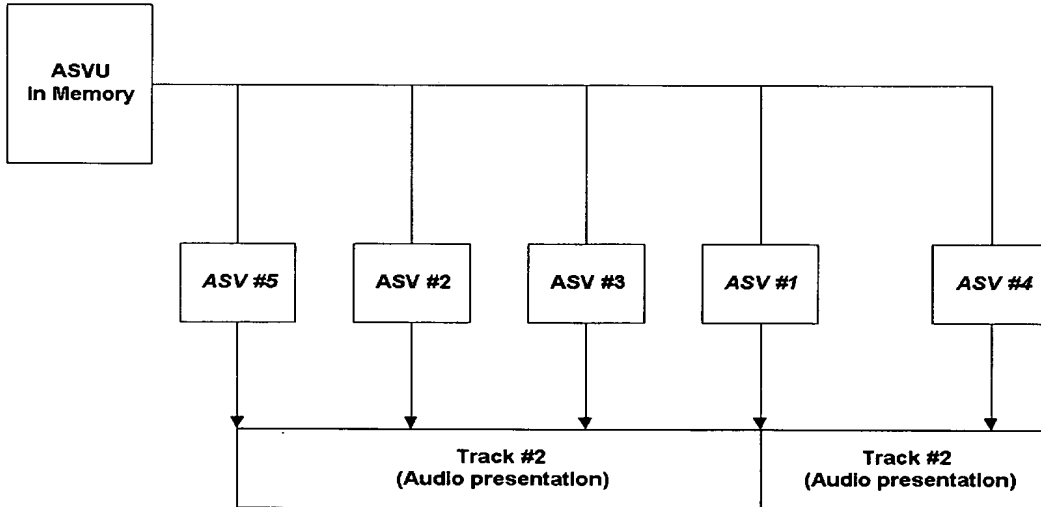
【도 3】



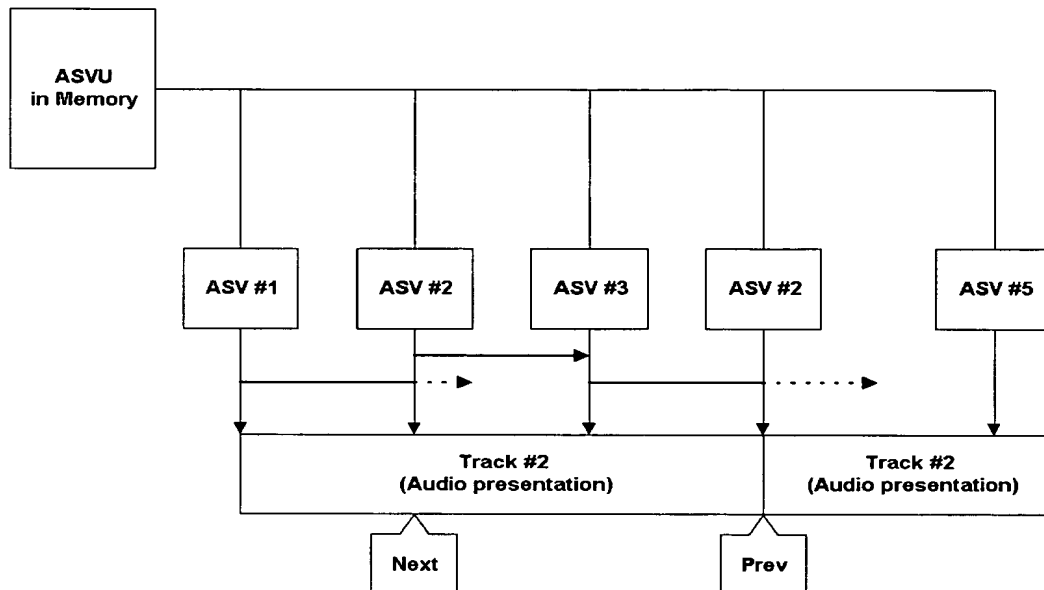
【도 4】  
DVD-Audio  
(Slide Show- sequential)



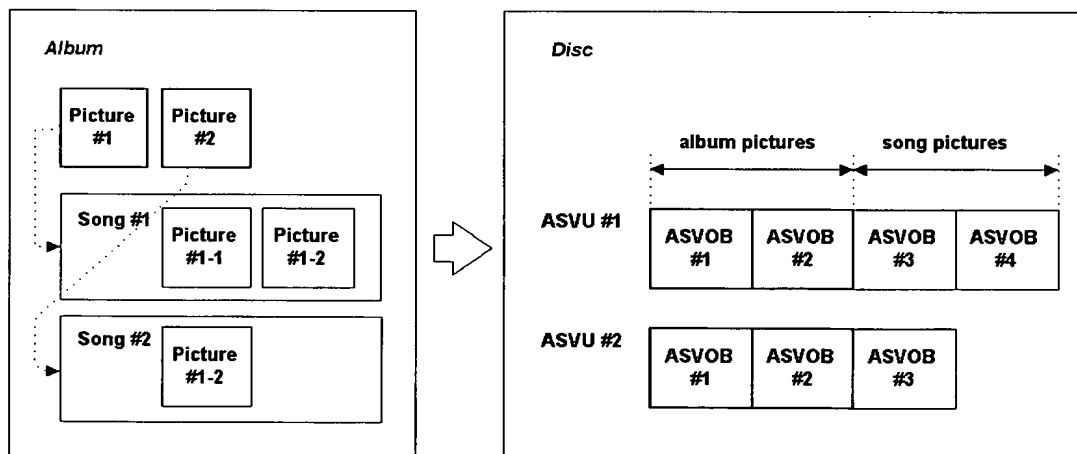
【도 5】  
DVD-Audio  
(Slide Show- random/shuffle)



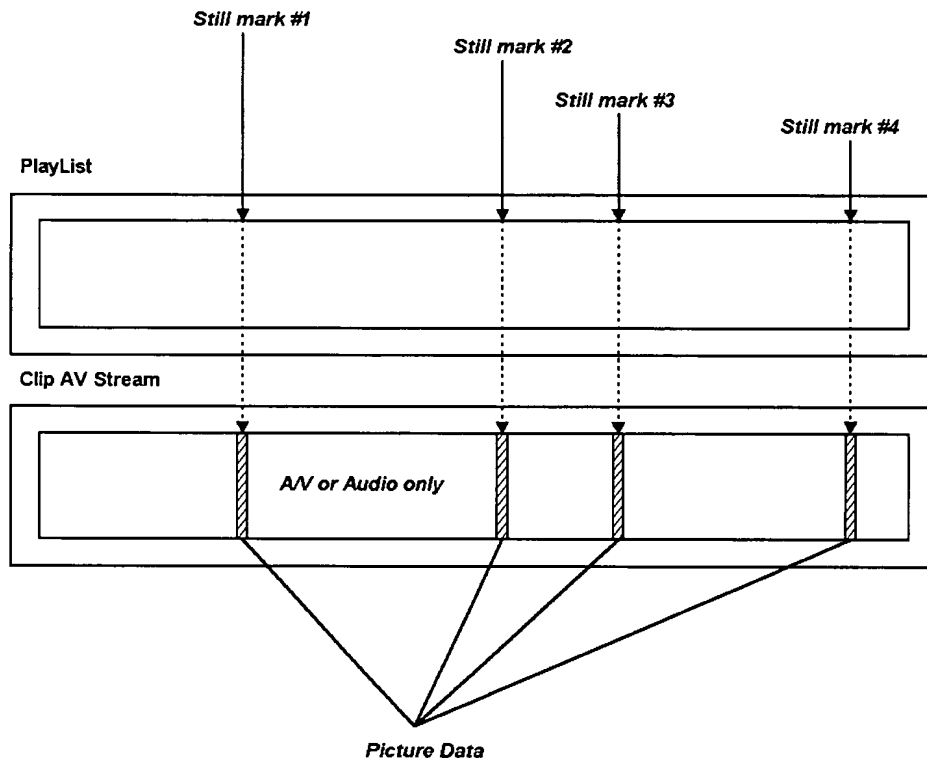
【도 6】  
DVD-Audio  
(Slide Show- sequential browsable with automatic transition)



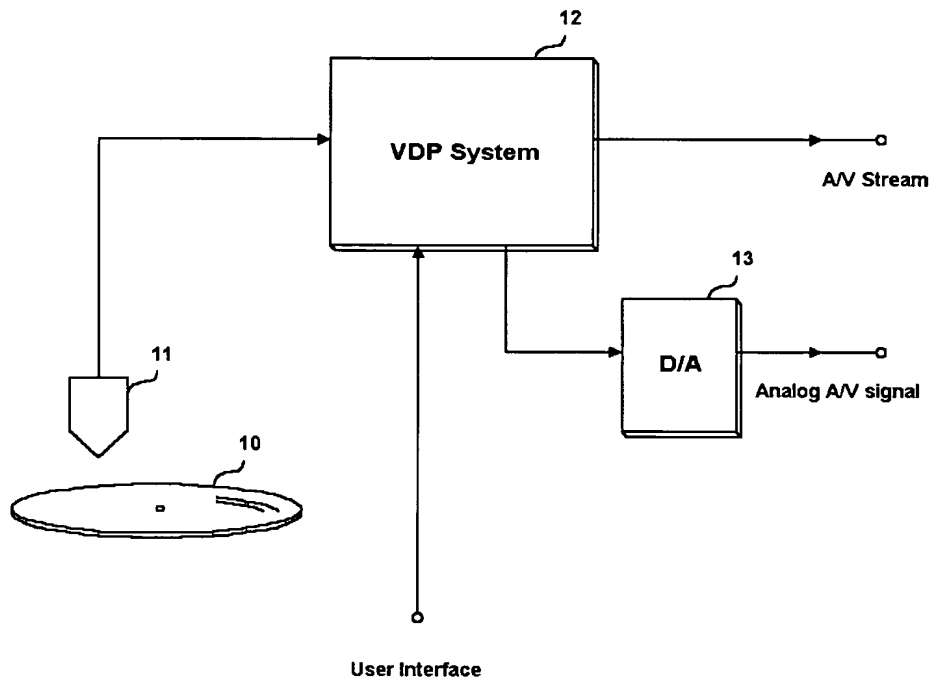
【도 7】  
DVD-AR



【도 8】



【도 9】





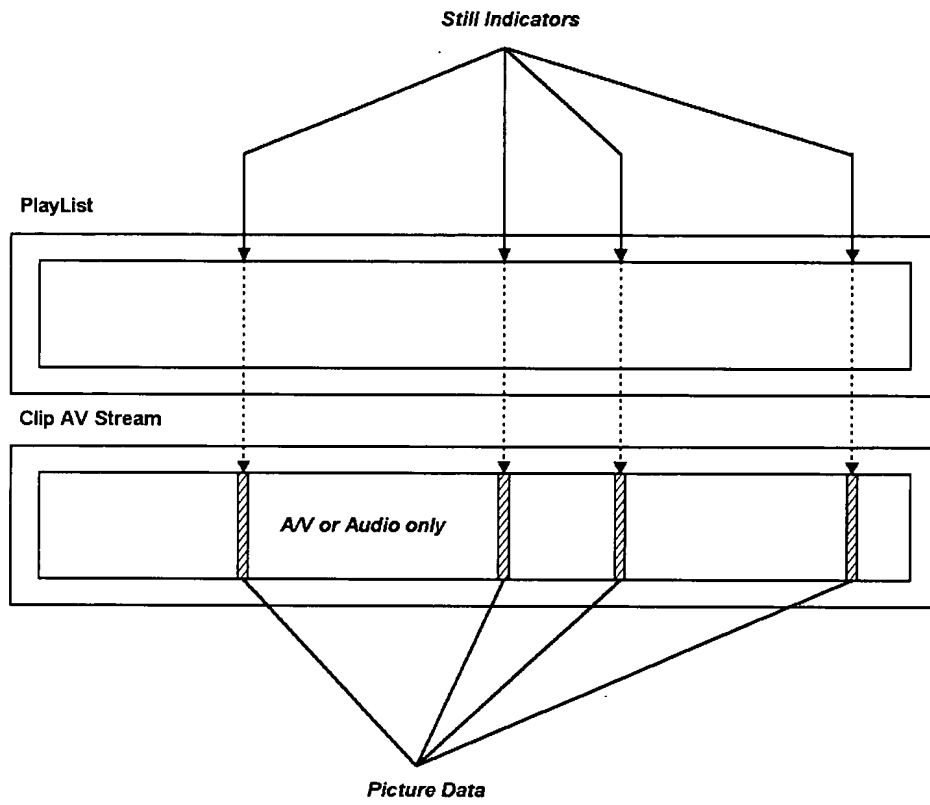
## 【도 10】

```
PlayListMark(){  
    length  
    number_of_PlayList_marks  
    for(i=0; j<number_of_PlayList_marks;j++){  
        -----  
        mark_type  
        -----  
        mark_time_stamp  
        if (mark_type==0x01||mark_type==0x02)  
            ref_to_menu_thumbnail_index  
        -----  
        else if (mark_type==0x10)  
            reserved_for_word_align  
        duration  
        makers_information  
        maker_name  
    }  
}
```



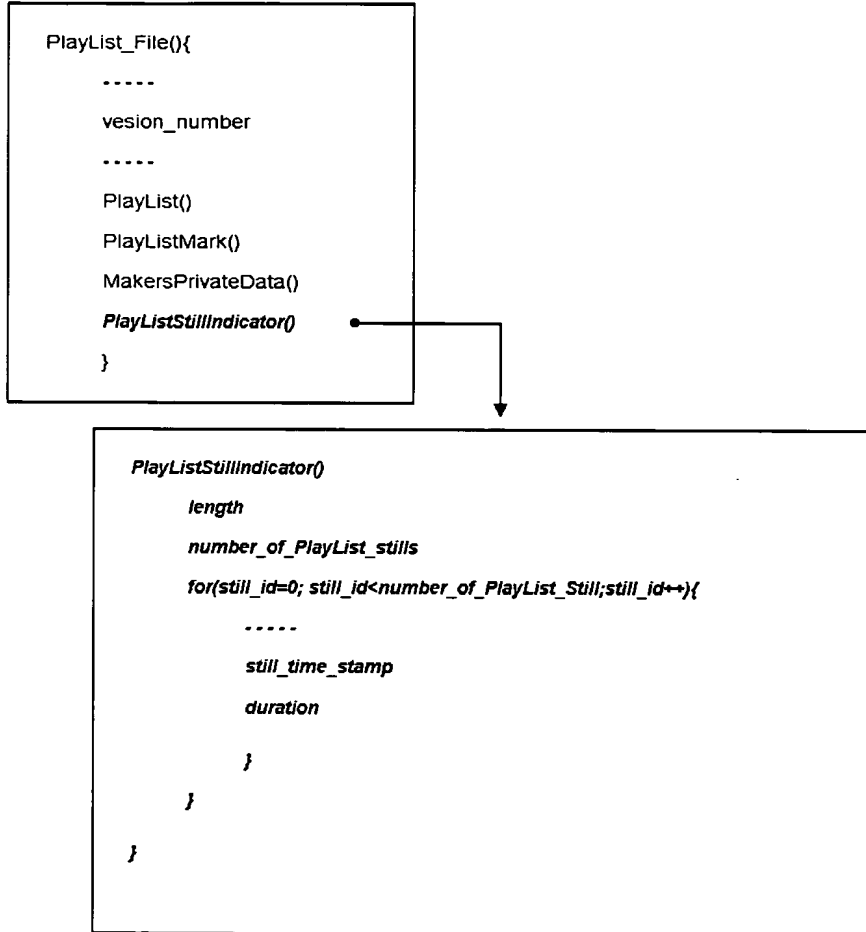


【도 11】



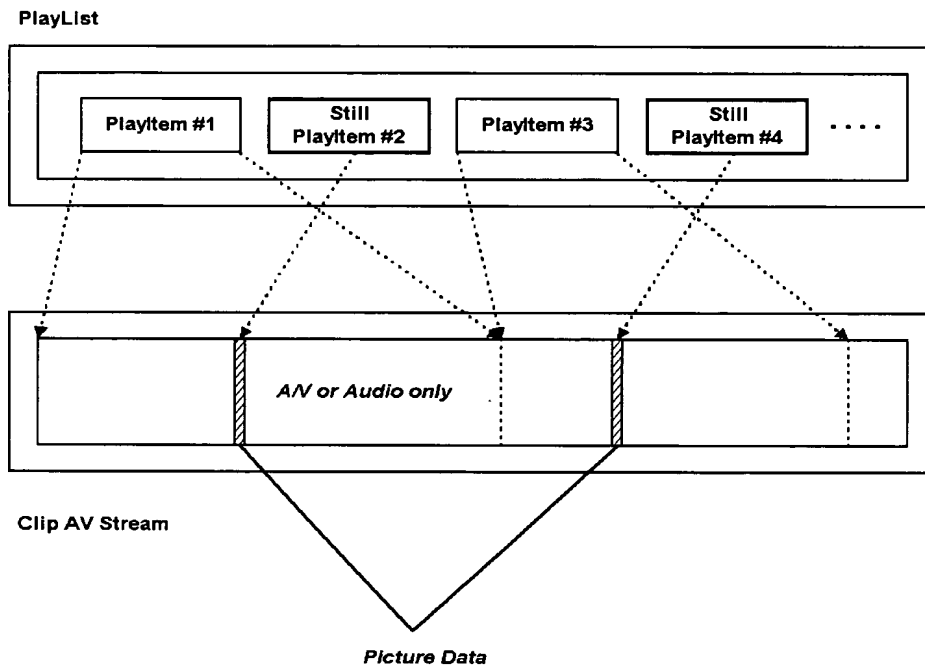


【도 12】





【도 13】



【도 14】

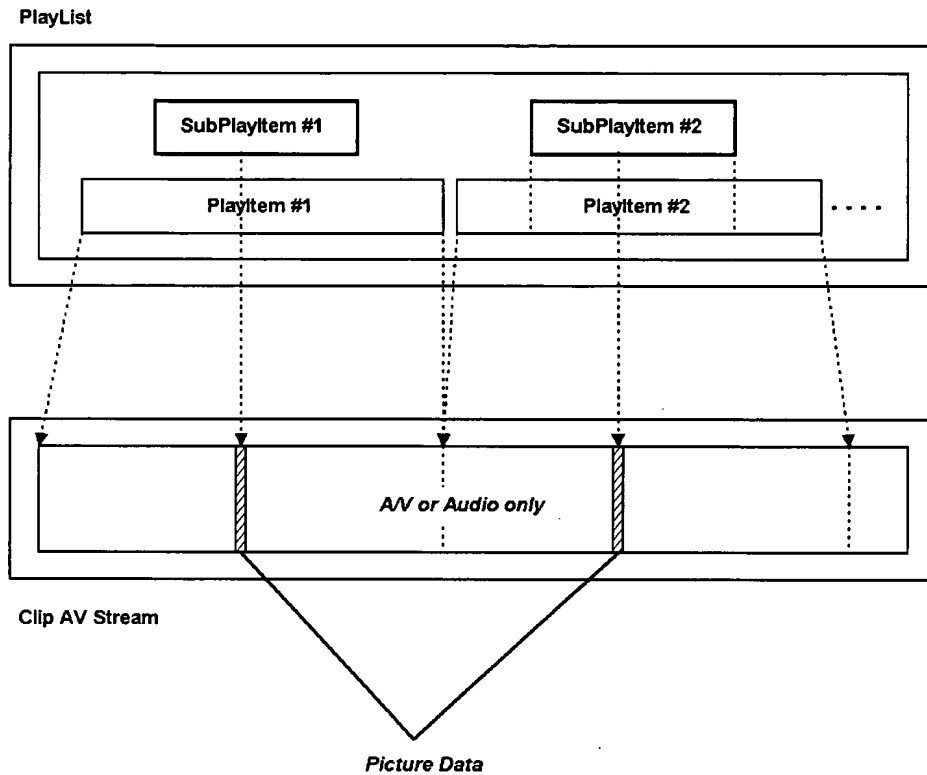
```

PlayItem(){
    length
    Clip_Information_file_name
    Clip_codec_idenfier
    if (CPI_type = 1)
        ref_to_STC_id
    else
        reserved_for_word_align
    IN_time
    Duratin(Out_time)
    if (<Virtual-PlayList> && <Seamless>){
        BridgeSequenceInfo
    }
}

```



【도 15】



【도 16】

```
SubPlayItem(){  
    length  
    Clip_Information_file_name  
    Clip_codec_identifier  
    SubPlayItem_type  
    ref_to_STC_id  
    SubPlayItem_IN_time  
    Duration(SubPlayItem_Out_time)  
    sync_PlayItem_id  
    Sync_start_PTS_of_PlayItem  
}
```

【도 17】

